|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PROYECTO: | Aplicación venta camisetas personalizables |  |
| GRUPO: (020-84) | “Byte titans” |

**Scrum team software process**

* Aprendimos que la planificación en Scrum tiene mayor flexibilidad y adaptación a los cambios que surgen durante el proyecto.

* Los diagramas ayudan a visualizar de manera clara las dependencias entre tareas y el progreso del proyecto. Esto facilita la comprensión y la comunicación entre los miembros del equipo.

* En el enfoque Scrum, la gestión de riesgos es continua. A lo largo de los Sprints, surgieron nuevos riesgos que no se habían identificado al inicio, por lo que se aprendió la importancia de revisar regularmente el registro de riesgos y ajustarlo según la necesidad.
* Las reuniones y la comunicación entre el equipo son cruciales para asegurar que todos los miembros estén organizados y se entiendan las obligaciones.

* Al identificar riesgos potenciales en las fases iniciales y diseñar estrategias de mitigación tempranas, el equipo puede prever, evitar o reducir problemas durante el sprint. Los matrices de riesgos fueron una herramienta fundamental para priorizar y gestionar estos riesgos.

* El enfoque de trabajo colaborativo en Scrum reforzó la importancia de la cooperación y la confianza dentro del equipo.

Durante el curso, se aprendió que en Scrum se debe priorizar siempre entregar valor al cliente lo antes posible. Esto significa que las historias de usuario y los incrementos de producto deben estar alineados con los requerimientos del cliente y ser funcionales en cada sprint.

* Scrum se basa en la mejora continua, y aprendimos que adoptar este enfoque no solo mejora la calidad del producto, sino que también fomenta un ambiente de trabajo más eficiente y motivador para el equipo.
* La naturaleza ágil de Scrum nos permite aceptar y adaptarnos rápidamente a los cambios, ya sean en los requisitos del cliente, las prioridades o los riesgos.